

Notas de desarrollo

So I Became the Dark Lord's Problem

Contexto del proyecto y uso de inteligencia artificial · 16 de octubre de 2026

El proyecto

RPG de acción y aventura 2D de fantasía medieval para navegador, con cinco regiones, tres clases de héroe, compañeros, especialistas que rescatar, misiones y mazmorras. Es un proyecto personal, no comercial y todavía en desarrollo.

De dónde salió

La base fue un prototipo en un único archivo HTML que **GTACUBA compartió en este foro**, con participación inicial en el diseño de mecánicas y las pruebas. No empecé de cero: retomé ese trabajo, leí las observaciones de la comunidad y comencé por revisar y pulir su funcionamiento.

Cómo evolucionó

Después fui incorporando ideas de juego, personajes, sistemas y escenarios. La sugerencia de organizar mejor el código también ayudó: hoy el proyecto está en **GitHub como una aplicación de varios archivos**, jugable desde PC y teléfono, con guardado local y capacidad de uso sin conexión.

Qué papel tuvo la IA

La asistencia de **ChatGPT ha sido muy amplia**: análisis del código, programación y reestructuración, corrección de errores, pruebas automatizadas, documentación e integración con GitHub. No presento el trabajo técnico posterior como código escrito íntegramente a mano por mí. Mi aportación ha estado principalmente en las ideas, las decisiones creativas, las mecánicas, la revisión de resultados y las correcciones de rumbo. La IA también comete errores; ha hecho falta comprobar, corregir y volver a probar.

Sobre esta versión

Comparto una **versión de progreso para la comunidad**, no un juego terminado. Puede haber fallos o detalles pendientes; las pruebas automáticas no sustituyen la experiencia de quienes lo jueguen. Las partidas se guardan en el navegador: conviene exportar una copia antes de borrar datos o cambiar de dispositivo.

Créditos: prototipo original y colaboración inicial: GTACUBA · desarrollo posterior y dirección del proyecto: autor del hilo, con amplia asistencia técnica de ChatGPT.

Repositorio público en GitHub